**====================================================================**

**COMO CRIAR UM ÍCONE DE APLICATIVO NO MENU GNOME**

**E UM EXECUTÁVEL NO SHELL**

**====================================================================**

1-Coisa a se saber é: qual é o executável, nesse caso é o arquivo eclipse.

**====================================================================**

2- Criando o executável no Shell

Crie um arquivo.sh(shell script)

Nome do shell script: eclipsecpp.sh

Mova o shell script para diretório /bin

**ARQUIVO:**

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

#!/bin/bash

cd /home/geovane/software/eclipse-cpp-2019-12-R-linux-gtk-x86\_64/eclipse

./eclipse

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

toda vez que digitar eclipsecpp.sh no shell ira abrir a aplicação

**====================================================================**

3-Criando o executável no menu

Crie um arquivo .desktop na pasta /usr/share/applications para executar globalmente ou na pasta ~/.local/share/applications onde executará apenas na sessão de um usuário específico.

Nome do arquivo: eclipsecpp.desktop

**ARQUIVO:**

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

[Desktop Entry]

Type=Application

Name=Eclipse Cpp

Keywords=ide;java;eclipse;codigo;editor;developers;

Comment=IDE de programação

Exec=/home/geovane/software/eclipse-cpp-2019-12-R-linux-gtk-x86\_64/eclipse/eclipse

Icon=/home/geovane/software/eclipse-cpp-2019-12-R-linux-gtk-x86\_64/eclipse/cdt.png

Terminal=false

Categories=Development;

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**Type** é o tipo do arquivo, **Name** é o nome do arquivo, **Keywords** são palavras chaves para procurar o aplicativo no menu, **Comment** é uma comentário que aparecerá quando colocar o mouse em cima da aplicação no menu, **Exec** é onde está o executável da aplicação, **Icon** é onde está o ícone da aplicação para colocar no menu, **Terminal false** fala que o aplicativo não usa a interface do terminal. **Categories Development** coloca o app em um sub menu chamado de desenvolvimento.

**====================================================================**

**====================================================================**

**COMO FAZER PARA O VSCODE SER EXECUTADO NO PATH**

**====================================================================**

Acrescente no arquivo ” ~/.bashrc” a seguinte linha de código.

**ARQUIVE:**

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

CODIGO ACIMA ...

export PATH="$PATH:/home/geovane/softwares/VSCode-linux-x64/bin"

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

$PATH “:LOCAL do arquivo”.

**====================================================================**

**====================================================================**

**COMO FAZER AUTOLOGIN NO LUBUNTU 18.04**

**====================================================================**

Primeiro rode o comando [ $systemctl status display-manager ], para ver se o seu linux é lightdm, o meu Lubunto é.

O Lubunto não tem o arquivo “ /etc/lightdm/lightdm.conf ”, então deves criar um chamado de “ 12-autologin.conf ” no diretório “ /etc/lightdm/lightdm.conf/ ”.

ARQUIVO:

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

[SeatDefaults]

autologin-user=”Nome do seu usuario”

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**====================================================================**

**====================================================================**

**CURSOR DO MOUSE MUDANDO SOZINHO**

**====================================================================**

Primeiro coloque sua pasta do tema de cursor no diretorio “ ~/.icons/ “ , agora selecione seu tema via interface gráfica e depois mude o arquivo que fica em “/usr/share/icons/default/index.theme ”

ARQUIVO:

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

[Icon Theme]

Inherits=”Nome igual aparece na interface gráfica”

**\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\***

**====================================================================**

**====================================================================**

**TEMA MAC os X ou Qualquer outro**

**====================================================================**

Primeiro baixe o tema (ex: mac os dark theme github), extraia o arquivo, coloque ele na pasta “~/.themes”, entre na interface gráfica de temas e coloque seu tema nela.

**====================================================================**

**Trocar icones**

**====================================================================**

Primeiro baixe o ícone (ex: mac os icons github), extraia o arquivo, coloque ele na pasta “~/.icons”, entre na interface gráfica de temas e coloque seu ícone.

**====================================================================**

**====================================================================**

**INSTALAR JAVA A PARTIR DO ARQUIVO COMPRIMIDO**

**====================================================================**

Primeiro instale o openJDK dos repositórios da sua distribuição linux

Mova o arquivo .tar.gz para a pasta /usr/lib/jvm, depois o descompacte execute os seguintes comandos:

sudo update-alternatives --install /usr/bin/java java /usr/lib/jvm/jdk-11.0.7/bin/java 1111

sudo update-alternatives --install /usr/bin/javac javac /usr/lib/jvm/jdk-11.0.7/bin/javac 1111

sudo update-alternatives --install /usr/bin/javadoc javadoc /usr/lib/jvm/jdk-11.0.7/bin/javadoc 1111

selecione o java com: sudo update-alternatives --config java

Para ver qual o java em uso utilize : java --version

**====================================================================**